

# Anmeldeformular

## VDE-Schüleraktionstag

„vernetzt, digital, erleben – app in den Parcours für Digi-Fans“ (Jg. 9 -11)

am Freitag, **13. Oktober 2017** von **9.00 – 15.00h**

ThyssenKrupp AG, ThyssenKrupp Allee 1, 45143 Essen

Bitte per **Fax** an **0201 1249774** oder per **E-Mail** an **a.stein@westnetz.de**

bis **22. September 2017**

**Kontakt:** VDE Rhein-Ruhr e.V., Hartmut Fiege, Tel. 02362/208063

*(bitte lesbar in Druckschrift ausfüllen)*

Name und Anschrift der Schule:

---

---

---

Teilnehmende Klasse / Jahrgangsstufe: \_\_\_\_\_

Anzahl der Schülerinnen und Schüler: \_\_\_\_\_

Betreuende Lehrerin / Lehrer: \_\_\_\_\_

Telefonnummer und E-Mail für evtl. Rückfragen:

---

Die Workshops dauern 45 Minuten und werden jeweils für 15 Schüler angeboten. Jede Schülergruppe kann sich für 3 Workshops anmelden.

Bevorzugter Zeitraum für die Workshops:

(  ) 09.00h bis 12.00h

(  ) 12.00h bis 15.00h

Wir wünschen folgende Workshops:

1. Wahl: \_\_\_\_\_ 2. Wahl: \_\_\_\_\_

3. Wahl: \_\_\_\_\_ 4. Wahl: \_\_\_\_\_

5. Wahl: \_\_\_\_\_

*Für die Veranstaltung gibt es aus Kapazitätsgründen eine Obergrenze für die teilnehmenden Schüler/innen. Bitte haben Sie Verständnis dafür, dass wir Ihre Anmeldungen nach Eingang berücksichtigen. Wir bemühen uns, Ihren Workshopwünschen zu entsprechen, können dies aber bei Anmeldeüberhang für einzelne Angebote nicht garantieren. Sie erhalten selbstverständlich rechtzeitig von uns einen Ablaufplan mit den für Ihre Schüler/innen reservierten Workshops sowie im Vorfeld eine Eingangsbestätigung.*

## Kurzübersicht über die Workshopangebote VDE-Schüleraktionstag

„vernetzt, digital, erleben – app in den Parcours für Digi-Fans“ (Jg. 9 -11)

am Freitag, **13.Oktober 2017** von **9.00 – 15.00h**

ThyssenKrupp AG, ThyssenKrupp Allee 1, 45143 Essen

### Workshop 1.

- ◆ **Fidget Spinner und Co. – mit 3D-Druck ganz easy**  
Die spannende Welt der 3D-Drucker erleben und sich ein Souvenir appholen  
(Fraunhofer Umsicht, Oberhausen)

### Workshop 2

- ◆ **app auf die Straße - digitale Helfer im Auto**  
Digitale Einparkhilfe mit Mikrocontroller und Ultraschall.  
(Labor für angewandte Informatik und Datenbanken, Hochschule Bochum)

### Workshop 3

- ◆ **Digitale Vernetzung pur – und appGefahren**  
Wie Soziale Netzwerke und Co. vernetzen und fishen  
(GData GmbH, Bochum)

### Workshop 4

- ◆ **Energie tanken – Ladestationen der Zukunft - digital und vernetzt**  
Wie entsteht ein Produkt? Die Herstellung von Ladesäulen von E-Autos verstehen  
(EBG compleo GmbH, Lünen)

### Workshop 5

- ◆ **appGefahren – hacking ist überall**  
EinBlick in die Welt der Hacker und IT-Sicherheit  
(Institut für Internet-Sicherheit, Westfälische Hochschule GE)

### Workshop 6

- ◆ **app in die virtuelle reality**  
Schlüpfe in die Haut eines virtuellen Charakters und bewege dich durch phantastische Welten  
(Fachbereich Informatik, Hochschule Ruhr West, Campus Bottrop)

### Workshop 7

- ◆ **Auf dem Weg zum grünen Planeten - finde Luke Skywalker!**  
Programmiere den Starwars-Roboter BB8  
(zdi-Netzwerk IST.Bochum.NRW)

### Workshop 8

- ◆ **Mit „high“ und „low“ steuern wir den Energie-Flow**  
Parcours zum Steuern und Regeln von Energie-Apps  
(Innogy SE/Westnetz GmbH Ausbildung, Essen)